Ex1：图像读取和显示以及像素操作

## 输入图像：

1. 读取1.bmp文件，并用CImg.display() 显示
2. 把1.bmp文件的白色区域变成红色，黑色区域变成绿色
3. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为30，填充颜色为蓝色。
4. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为3，填充颜色为黄色。

**思考：**

1. 为什么第四步绘制的圆形区域形状效果不好。